



Cortex online

2022

La conférence en ligne où les scientifiques
vous rendent la science accessible



Sommaire



n° 02

Offrir un accès au savoir des experts en live

n° 03

Objectifs

n° 04

Un modèle exportable à l'international

n° 05

Nos prestataires

n° 07

Cortex online, quel gain ?

n° 08

Un format de partage actuel

n° 09

Contact

02

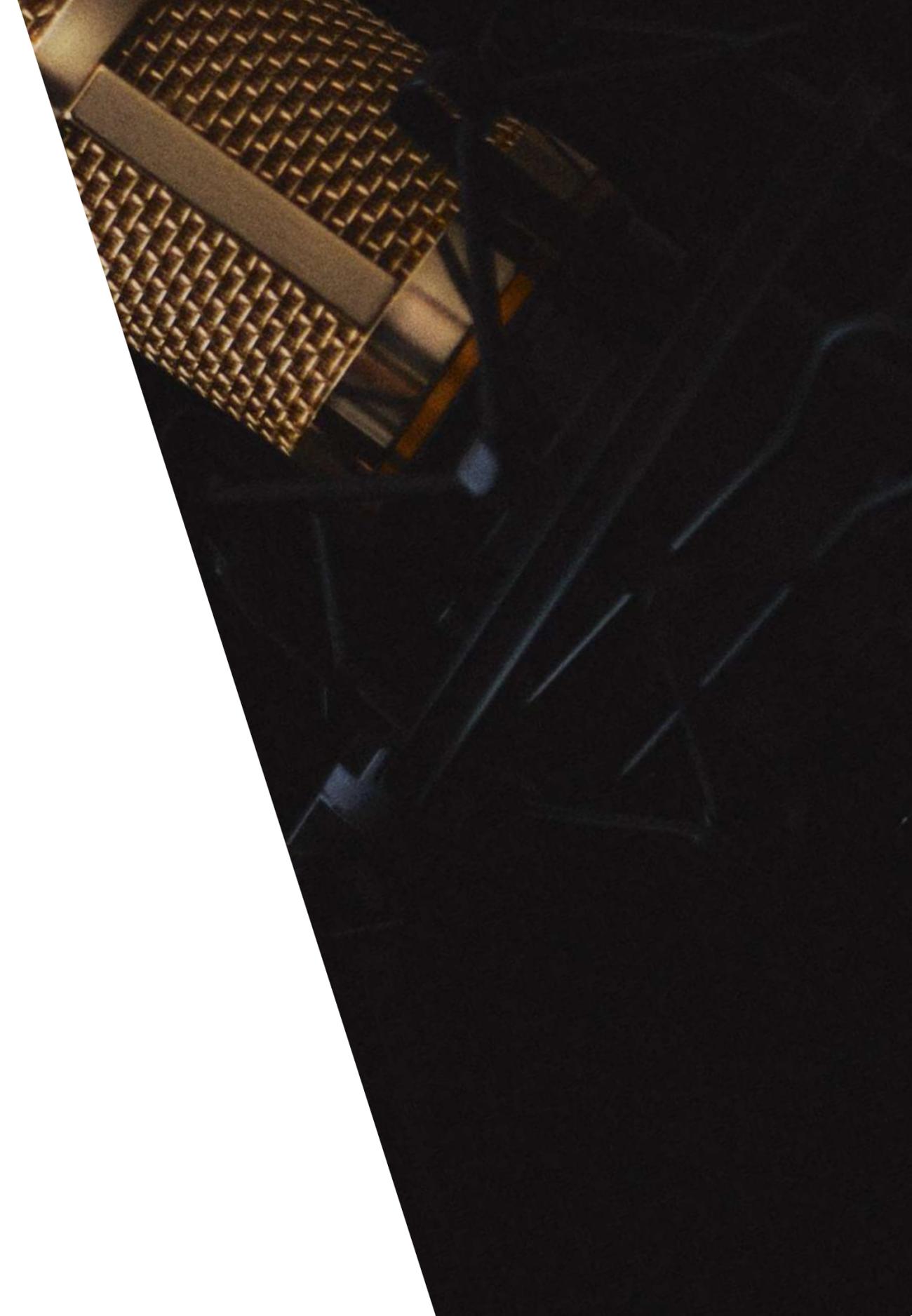
Offrir un accès au savoir des experts en live

Cortex online est un modèle de conférence innovant d'une durée de 2 h.

Ce format permet de se servir et de s'approprier un réseau fréquemment utilisé par les jeunes et le grand public, Twitch.

Cette plateforme offre aux scientifiques, à la fois la possibilité d'intervenir et d'interagir avec un maximum de personnes de façon ordonnée et constructive. Elle offre également une importante visibilité et a une véritable portée vers un public de non-initiés et/ou de futurs étudiants, mais aussi vers les pairs des scientifiques.

La facilitation graphique est utilisée en direct afin d'apporter une aide à la compréhension et un support visuel dynamique.



03

OBJECTIFS

DIFFÉRENTES SPÉCIALITÉS

L'objectif principal est d'explorer et de présenter les différentes spécialités des scientifiques ainsi que leur parcours. Cela permet de susciter l'intérêt pour certaines professions de la recherche, mais aussi de soulever des questionnements.

LA SCIENCE PEUT ÊTRE EXPLIQUÉE PAR LES CHERCHEURS

Les scientifiques vont ensuite expliquer leurs travaux de façon vulgarisée afin de susciter des réactions et faciliter un échange avec le public. La science n'est alors plus élitiste mais accessible.

QUESTIONS

Le live Twitch se clôturera sur un échange en réaction avec le chat visible de tous.

Cette étape est cruciale, car elle permet de renouer avec le grand public et ainsi l'impliquer dans le monde de la recherche.

04

Un modèle exportable à l'international

GRÂCE À CET ÉVÉNEMENT EN LIGNE, DES INTERVENANTS AUX QUATRE COINS DE LA FRANCE, MAIS AUSSI DE L'EUROPE ET AU-DELÀ, PEUVENT PARTICIPER SANS SE DÉPLACER.



Retransmission et postproduction

QUATRE.DEUX.DEUX

La société de production quatre.deux.deux est un prestataire du réseau proche de Cortex.

Elle prend en charge toute la logistique propre à la retransmission de la conférence en direct sur les réseaux sociaux.

Un montage postproduction sera livré après la conférence

RÉFÉRENCES

Live Yotta - 1 % pour la planète

 **alxik.art** 

Facilitation graphique

ALEXIE KAJPUST

Alexie Kajpust est l'illustratrice de Cortex. Lors de cet événement, elle produira en direct une représentation graphique des propos tenus par les scientifiques intervenant lors de la conférence, mais aussi les questions et réactions du public en ligne.

Un rendu final sera livré afin d'avoir un visuel illustrant l'intervention et les travaux évoqués.



RÉFÉRENCES

Diplômée des Gobelins, elle travaille en freelance avec des entreprises et startups, avec un attrait particulier pour la science.

07

Cortex online

| Quel est le gain?



UN FORMAT INNOVANT CIBLANT PRÉFÉRENTIELLEMENT LES JEUNES

La conférence permet de capter et d'intéresser une nouvelle génération aux sciences.

Cela implique également une découverte des métiers, des parcours, de la formation scientifique française et de leurs partenaires.



DU CONTENU VIDÉO ET GRAPHIQUE RÉUTILISABLE

A la fin de l'événement, un montage vidéo sera livré ainsi qu'une mise au propre et une colorisation de la facilitation graphique produite.

Ces deux rendus peuvent être utilisés de façon libre dans divers moyens de communication propres à l'établissement.



UNE VALORISATION DES CHERCHEURS ET DE LEURS TRAVAUX

Hors grand public, cet événement est un moyen d'exposer les travaux de recherche de façon simple et compréhensible à des pairs.

Ceci pouvant provoquer et favoriser des collaborations interdisciplinaires et inter instituts.



08

Un format de partage actuel

qui permet de participer à la valorisation de la recherche

Cortex reste ouverte à toute suggestion et/ou tout partenariat supplémentaire pouvant rendre cet événement attractif et innovant pour les personnes ayant une curiosité scientifique et souhaitant en savoir plus.

09

|



Clémence Paban

CEO Co-Fondatrice
Chef de projet événementiel
et communication
c.paban4@gmail.com



Tatiana Grouin

CEO Co-Fondatrice
Chef de projet innovation
tatiana.grouin@gmail.com



contact@le-cortex.com

**Avez-vous
des
questions ?**

N'hésitez pas à nous contacter !

|

Merci à vous !

Nous restons disponibles sur le site et réseau de Cortex

Retrouvez les plaquettes de toutes les offres sur

